

EL TORNEO

Bienvenidos al torneo Al-Marya de la asociación Oximoron Ouroboros, el evento tendrá lugar el domingo **30 de septiembre de 2018 en el pabellón municipal de María de Huerva** (Calle Modesto Cadena, 12, 50430 María de Huerva, Zaragoza).

Plazas: 30 jugadores (ampliable).

Ejércitos: 1750 puntos.

Inscripción: 18 euros, incluye comida (entrantes y bocadillo). 12 euros sin comida.

Se jugarán tres partidas con el siguiente horario:

*9:00h-9:30h Recepción y emparejamientos de la primera ronda

*9:30h-12:00h Primera partida

*12:00h-12:15h Emparejamientos segunda ronda

*12:15h -14:45h Segunda partida

*14:45h-16:00h Descanso para comer y emparejamientos de la tercera ronda

*16:00h-19:00h Tercera partida

*19:00h-19:30h Entrega de premios y clausura del torneo

El emparejamiento de la primera ronda será aleatorio con la salvedad de que los miembros de un mismo club no podrán jugar juntos. En las partidas siguientes se seguirá el sistema suizo sin restricciones.

Por favor, leed las bases del torneo antes de inscribiros.

INSCRIPCIONES Y PAGO

La inscripción se realizará mediante correo electrónico a la siguiente dirección:

oximoron.torneos@hotmail.com

Cada jugador debe indicar su nombre completo, alias, teléfono de contacto, ejército, grupo de juego si lo hubiera y si comerá en el restaurante. La inscripción se realizará por riguroso orden de recepción de los mails (el resto pasarán a una lista de reservas), una vez confirmada la plaza se procederá al pago que se podrá realizar de forma física y en efectivo en la tienda GTS Zaragoza (C/ José Pascasio Escoriaza 11) o bien mediante transferencia: **ES6401 8269 0930 0201 5434 49**

En el concepto deberá especificarse: Torneo 40k y el nombre del jugador.

Fecha límite de inscripción y pago 15 de septiembre. Una vez pasada la fecha las personas que no hayan realizado el pago perderán su derecho a plaza y pasarán al final de la lista de reservas.

Con el pago de la inscripción, el jugador acepta las condiciones del torneo y se compromete a participar en la totalidad del evento.

Las listas deberán ser enviadas a la misma dirección de correo electrónico con fecha límite 20 de septiembre. A partir de esta fecha no se reembolsará la cuota pagada si un participante se da de baja.

Las listas deberán enviarse en un formato legible indicando especialmente cualquier pieza de equipo que lleve la miniatura y su coste en puntos. Recomendamos usar el formato BattleScribe.

ORGANIZACIÓN DEL EJÉRCITO

Cada jugador deberá organizar un ejército con un valor máximo de **1750 puntos**, las listas deberán utilizar la versión de los Index o Codex más actualizados para cada facción, incluyendo FAQs y Chapter Approved.

Los ejércitos contarán con un máximo de 3 destacamentos.

Poderes psíquicos, rasgos del señor de la guerra y reliquias deberán estar indicados en la lista de ejército y no se podrán cambiar entre partidas.

NO SE PERMITE USAR MINIATURAS O UNIDADES DE FORGEWORLD.

Se utilizarán todas las reglas oficiales publicadas hasta el día 16/09/18, así como las Beta publicadas en la Big FAQ de abril 18.

++**Nota importante:** en septiembre se espera la publicación de la segunda Big FAQ. Si salen nuevas reglas en los días previos a la fecha límite se permitirá la modificación de las listas de los participantes que ya la hayan enviado. Así mismo en caso de que la organización decidamos utilizar las reglas Beta se comunicará a los participantes.

Todas las miniaturas deberán estar pintadas al menos a nivel básico (tres colores y peana decorada), asimismo se exige que el equipo esté representado.

++**Nota importante:** entendemos que la representación de algunas piezas de equipo puede ser difícil, en caso de duda contactad con nosotros antes de enviar la lista.

Os adelantamos que se puede permitir que puntualmente un personaje que tenga por ejemplo un puño de combate representado pero se equipe con un martillo trueno, sin embargo no se tolerará que una unidad completa de gantes con perforacarne cuente como equipados con devoradores.

SI VAIS A UTILIZAR UNA MINIATURA QUE NO TENGA EL EQUIPO QUE ESTÁ REPRESENTADO ENVIADNOS UN CORREO EXPONRIENDO LA SITUACIÓN YA QUE CADA CASO SE VALORARÁ INDIVIDUALMENTE.

LAS PARTIDAS

Durante las partidas se exigirá juego limpio y deportividad. La organización se reserva el derecho de actuar ante cualquier situación que consideremos que afecta al buen desarrollo de las partidas, estas actuaciones irán desde la amonestación verbal hasta la expulsión del torneo.

LA DECISIÓN FINAL DE LOS ÁRBITROS SERÁ INAPELABLE.

Asi mismo cada jugador deberá acudir con todo el material que vaya a utilizar además de su Codex y la versión de las FAQs de su facción más actualizada, el uso de cartas de objetivo será obligatorio.

Se presupone que todos los jugadores conocen las reglas básicas y las propias así que **se deberán jugar un mínimo de 4 turnos completos en todas las batallas, de no ser así ambos jugadores serán amonestados como corresponda. Si uno de los jugadores** no está de acuerdo en cómo plantea la partida su adversario o cree que está perdiendo tiempo deberá ponerse en contacto con la organización que tomará las medidas que considere oportunas.

Se jugarán los siguientes escenarios:

Spoils of war (vórtice de guerra), página 233 del reglamento.

Scorched earth(guerra eterna), página 70 del Chapter Approved.

Sealed orders (vórtice de guerra), página 78 del Chapter Approved.

El tipo de despliegue se decidirá según conste en las reglas de cada misión.

Al final de cada partida los jugadores deberán comparar los puntos sumados y llevarlos a la siguiente tabla:

Diferencia PV	Puntos ganador	Puntos perdedor
0	10	10
+1-2	11	9
+3-4	12	8
+5-6	13	7
+7-8	14	6
+9-10	15	5
+11-12	16	4
+13-14	17	3
+15-16	18	2
+17-18	19	1
<19	20	0

No se contempla la posibilidad de asolamiento, en caso de que un jugador se quede sin miniaturas encima de la mesa se procederá a contar los puntos de victoria conseguidos hasta ese momento. El jugador que ha asolado conseguirá 5 puntos extra.

La clasificación se hará por el sumatorio de puntos conseguidos al final de las tres partidas, en caso de empate se sumarán los puntos de victoria conseguidos durante las partidas quedando en posición más adelantada el jugador que más haya conseguido.

PREMIOS

1º clasificado y ganador del torneo: será el jugador con más puntos.

Mejor equipo: será aquel equipo o club con la mejor media de puntuación, para optar a este premio se deberá contar con al menos 3 miembros.

Mejor pintado: los jugadores que quieran optar a este premio deberán avisar a la organización y dejar sus ejércitos desplegados durante el descanso de la comida para que sea valorado por la organización.

NO PODRÁN PARTICIPAR AQUELLOS EJÉRCITOS PINTADOS POR ENCARGO.

Cuchara de madera: será el jugador con menos puntos.

Se hará un sorteo de material y/o vales de tienda entre los jugadores al final del torneo. Para recoger el premio habrá de estar presente en el momento, el premio puede estar sujeto a condiciones especiales por parte de nuestros patrocinadores.

ANEXO

SANCIONES

Si una lista ha de ser corregida 3 o más veces conllevará una penalización de 5 puntos para el jugador.

Si un jugador se retrasa más de 15 minutos en presentarse en su mesa se sancionará con 5 puntos de torneo, si tarda más de 30 minutos se dará la partida por perdida, consiguiendo 0 puntos y el contrario 15.

Si un jugador es amonestado verbalmente de forma repetida se procederá a sustraerle 5 puntos, si persiste en su conducta será expulsado.

Si en una partida no se juegan los 4 turnos exigidos se llamará a los jugadores a consultas, después se podrá proceder de dos maneras, con una amonestación verbal o la sustracción de 5 puntos.

Si se detectan miniaturas que no cumplan el estándar de pintura el jugador podrá optar por retirarlas del tablero o por seguir jugando normalmente pero sin opción a ganar ningún premio tanto por clasificación como por sorteo.

La organización se reserva la última palabra con arreglo a cualquier situación no contemplada en estas bases.

REGLAS DE LA CASA

Se permitirá que vehículos, criaturas monstruosas y superpesados carguen y combatan contra unidades situadas en los pisos superiores de edificios y ruinas si el movimiento de carga hace que cualquier parte de su cuerpo se sitúe a menos de 1" de una miniatura enemiga. Para determinar la distancia de carga necesaria toma las medidas entre las partes más próximas de ambas unidades.